

Séance n° 3	<b>Évaluation intermédiaire – Groupe TP4</b>
-------------	--

*Objectif :*

Déposez sur UniversiTICE dans le dépôt correspondant à votre groupe deux fichiers contenant les codes sources résolvant les 2 exercices ci-dessous. Les fichiers devront être nommés par l'intitulé de votre groupe, votre nom et le numéro de l'exercice, cad TP4-Nom-1.html et TP4-Nom-2.html.

Les supports de cours accessibles directement sur le site du cours et la documentation sont autorisés.

Vous accorderez un soin particulier à la présentation de votre code : respectez les conventions de nommage des variables, l'indentation, commentez votre code quand nécessaire.

## 1 Survol d'image

Vous allez écrire un script qui changera l'image de la page quand elle aura été survolée à la souris.

```

<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Image</title>
  </head>

  <body>

    

    <script type="text/javascript">
    </script>
  </body>
</html>

```

1. Créez le fichier ci-dessus et enregistrez-le **1 pt**
2. Écrivez une fonction changeImage qui définit la source de l'image à "[http://chloecabot.com/mmi/M3203/img/IMG\\_3385.jpg](http://chloecabot.com/mmi/M3203/img/IMG_3385.jpg)" **2 pts**
3. Ajoutez un écouteur d'évènements qui appelle la fonction changeImage lors du survol de l'image à la souris **2 pts**

Présentation du code : **2 pts**

## 2 Sommaire

Vous allez réaliser un script qui va afficher le sommaire d'une page à partir de ses titres h2. Le document HTML sur lequel vous allez travailler est disponible ici : <http://chloecabot.com/mmi/M3203/ressources/toc.html>.

1. Téléchargez le fichier ci-dessus et enregistrez-le **1 pt**
2. Créez la fonction toc qui va :
  - récupérer tous les titres de niveau h2 de la page **2 pts**

- créer un nouvel élément p dont le parent sera l'élément body **2 pts**
  - ajouter le texte correspondant à chacun des titres à ce nouveau paragraphe **4 pts**
3. Ajoutez un écouteur d'évènements sur le bouton d'identifiant go qui appellera la fonction toc lors d'un clic **2 pts**

Voici ce que vous devez obtenir :

dans le deuxième paramètre de la méthode `addEventListener`. L'exemple précédent de l'évène  
identique.

## L'objet Event

L'objet `Event` est créé quand un évènement a été déclenché. Il permet d'obtenir de nombreuses

Cet objet est fourni à la fonction qui gère l'évènement sous la forme d'un paramètre qu'on nomr

...

[Faire le sommaire](#)

---

La notion d'évènement

Ajouter un évènement au travers du DOM

Place aux exemples

L'objet `Event`

*Présentation du code :* **2 pts**