

Objectif :

Déposez sur UniversiTICE dans le dépôt correspondant à votre groupe deux fichiers contenant les codes sources résolvant les 2 exercices ci-dessous. Les fichiers devront être nommés par l'intitulé de votre groupe, votre nom et le numéro de l'exercice, cad TP5-Nom-1.html et TP5-Nom-2.html.

Les supports de cours accessibles directement sur le site du cours et la documentation sont autorisés.

Vous accorderez un soin particulier à la présentation de votre code : respectez les conventions de nommage des variables, l'indentation, commentez votre code quand nécessaire.

1 Colorer le bouton

Vous allez écrire un script qui permet de changer la couleur de fond du bouton lorsqu'on cliquera sur lui.

```

<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Colorer le bouton</title>
  </head>

  <body>
    <button id="go">Go !</button>

    <script type="text/javascript">
    </script>
  </body>
</html>

```

1. Créez le fichier ci-dessus et enregistrez-le **1 pt**
2. Écrivez une fonction `changeColor` qui définit la couleur de fond du bouton en `SteelBlue` et la couleur de la police en `White` **2 pts**
3. Ajoutez au bouton d'identifiant `go` un écouteur d'évènements qui appelle la fonction `changeColor` lors d'un clic de souris **2 pts**

Présentation du code : **2 pts**

2 Champs vides ?

Vous allez réaliser un script qui va vérifier si les champs de saisie d'une page sont bien remplis.

```

<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Champs vides</title>
  </head>

```

```

<body>
  <label>Nom : </label>
  <input type="text" value="Le chat" > <br>
  <label>Prénom : </label>
  <input type="text" value="" > <br>
  <label>Age : </label>
  <input type="text" value="8" > <br>
  <label>Occupations : </label>
  <input type="text" value="Manger et dormir" > <br>
  <label>Robe : </label>
  <input type="text" value="Tigré" > <br>
  <label>Vacciné ? : </label>
  <input type="text" value="Pitié pas le véto" > <br>
  <label>Jouets : </label>
  <input type="text" value="" > <br>
  <label>Préfère : </label>
  <input type="text" value="Sardines" > <br>

  <button id="go">Go !</button>

  <p id="message">

  </p>

  <script type="text/javascript">
  </script>
</body>
</html>

```

1. Créez le fichier ci-dessus et enregistrez-le **1 pt**
2. Créez la fonction `valid` qui va :
 - récupérer les champs de saisie de la page **2 pts**
 - parcourir ces champs **2 pts**
 - et afficher le message "Le champ X est vide" dans l'élément d'identifiant `message` si le champ est vide **2 pts**
 - ou colorer le champ en vert s'il est rempli **2 pts**
3. Ajoutez un écouteur d'évènements sur le bouton d'identifiant `go` qui appellera la fonction `valid` lors d'un clic **2 pts**

Voici ce que vous pouvez obtenir :

Nom : **Le chat**
 Prénom :
 Age : **8**
 Occupations : **Manger et dormir**
 Robe : **Tigré**
 Vacciné ? : **Pitié pas le véto**
 Jouets :
 Préfère : **Sardines**

Le champ 1 est vide
 Le champ 6 est vide

Présentation du code : **2 pts**